



TESTS, RECETTE ET INTÉGRATION CONTINUE & DÉPLOIEMENT CONTINU (CI/CD)

Constituer et Anonymiser des Jeux de Données pour des Tests Réalistes et Optimisés

PUBLICS

- Ingénieurs QA, développeurs, responsables de tests, chefs de projet IT, et ingénieurs DevOps
- Toute personne impliquée dans la création et la gestion de jeux de données pour les environnements de test

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en développement et en tests logiciels
- Une familiarité avec les bases de données ou l'analyse de données est un atout

OBJECTIFS

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

- Constituer des jeux de données représentatifs pour couvrir les cas de tests réels et maximiser la couverture des tests.
- Appliquer des techniques d'échantillonnage pour sélectionner des sous-ensembles de données pertinents et économiser les ressources de test.
- Anonymiser les données sensibles pour garantir la conformité et la confidentialité dans les environnements de test.
- Automatiser la génération de jeux de données pour une utilisation continue dans les tests.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Démonstrations de techniques et d'outils. Ateliers et études de cas simulant des scénarios de tests réalistes.

Tarif

1 800 € HT par participant

Niveau

Avancé

Délai d'accès

Nous consulter

Les points forts

- Formation assurée par un expert en gestion des données de test et en anonymisation, avec une



Datanaos, 13 rue Dulong, 75017 Paris
Distanciel
Site client



2 jours (14 heures)

Constitution et anonymisation de jeux de données pour des tests logiciels réalistes : échantillonnage, génération automatisée des données et protection des données sensibles pour garantir la conformité des tests.

PROGRAMME

JOUR 1 : CONSTITUTION DE JEUX DE DONNÉES ET TECHNIQUES D'ÉCHANTILLONNAGE

INTRODUCTION AUX JEUX DE DONNÉES POUR LES TESTS LOGICIELS

- Importance d'un jeu de données représentatif pour des tests réalistes et complets
- Types de jeux de données : données de production, jeux synthétiques, données aléatoires

MÉTHODES DE CONSTITUTION ET D'ÉCHANTILLONNAGE

- Techniques d'échantillonnage (aléatoire, stratifié, systématique) pour maximiser la représentativité
- Atelier pratique : constitution et échantillonnage d'un jeu de données à partir de données de production simulées

OUTILS POUR LA CRÉATION ET LA GESTION DES JEUX DE DONNÉES

- Présentation de quelques outils et scripts pour générer et gérer des jeux de données (ex. Faker, Mockaroo)
- Démonstration pratique sur l'utilisation d'outils pour l'échantillonnage et la génération de données réalistes

JOUR 2 : ANONYMISATION ET AUTOMATISATION DES JEUX DE DONNÉES DE TEST

ANONYMISATION DES DONNÉES SENSIBLES POUR LES ENVIRONNEMENTS DE TEST

- Exigences réglementaires pour l'anonymisation des données (RGPD)
- Techniques d'anonymisation : masquage, pseudonymisation, substitution
- Atelier pratique : anonymisation d'un jeu de données en respectant les contraintes de confidentialité

AUTOMATISATION DE LA GÉNÉRATION ET DE L'ANONYMISATION DES JEUX DE DONNÉES

- Méthodes pour automatiser la génération de jeux de données et l'anonymisation pour les tests continus



TESTS, RECETTE ET INTÉGRATION CONTINUE & DÉPLOIEMENT CONTINU (CI/CD)

Constituer et Anonymiser des Jeux de Données pour des Tests Réalistes et Optimisés

spécialisation en conformité RGPD et assurance qualité des données.

Satisfaction des stagiaires

Pas suffisamment de sessions pour fournir une note.

Référence formation

F48

- Intégration de la création de jeux de données dans les pipelines CI/CD

CONCLUSION ET BONNES PRATIQUES POUR LA GESTION DES JEUX DE DONNÉES DE TEST

- Bonnes pratiques pour maintenir la qualité et la représentativité des jeux de données de test
- Évaluation des techniques et outils pour optimiser les processus de tests et garantir la conformité

Prochaines sessions

13 octobre 2026 au 14 octobre 2026 Présentiel — 75017 Paris

Calendrier complet et inscription sur www.datanaos.com